

Spelregels: Tafeltennis schoolsportdag

2019, versie 1 -----



De wedstrijden worden op een tafeltennistafel gespeeld.

Er wordt 12x geserveerd (4 x 3 opslagbeurten). Iedere punt telt

Een gewonnen spel = 3 punten, een gelijkspel = 1 punt

Om snel te kunnen doorspelen is het van belang dat de volgende 2 spelers klaar staan.

De eerst genoemde speler mag het spel beginnen.

Als het net wordt geraakt, moet je **doorspelen!**

De ruimte om de tafel **moet vrij blijven**, van toeschouwers / overige spelers

De spelbegeleider / scheidsrechter noteert de punten op het schema bij de desbetreffende speler.

De gemiddelde score per school (totaal behaalde punten : aantal spelers = toernooiscore) bepaald de uiteindelijke winnaar.

Begin van het spel

- De eerst genoemde speler begint de wedstrijd met de service en staat links vanaf de kantine gezien

De service (opslag)

- Bij de service moet de bal eerst het eigen veld raken en daarna die van de tegenstander (waar dit is op het speelveld van de tegenstander maakt niet uit!)
- Wanneer de bal het net raakt en stuitert in het veld van de tegenstander wordt er doorgespeeld

Een punt wordt gescoord wanneer:

- De bal de speelhelft van de tegenstander raakt (ook de zijkant) en niet (goed) wordt teruggeslagen.
- De bal de tegenstander raakt
- De bal 2x in het veld van de tegenstander stuitert.

De servicebeurt duurt 3 opslagen en gaat dan over naar de tegenstander.

Winst

- Nadat ieder speler 2x 3 servicebeurten heeft gehad stopt de wedstrijd. Wie de meeste punten heeft gescoord wint en verdiend daarmee 3 punten. Bij een gelijke stand krijgen beide spelers 1 punt.