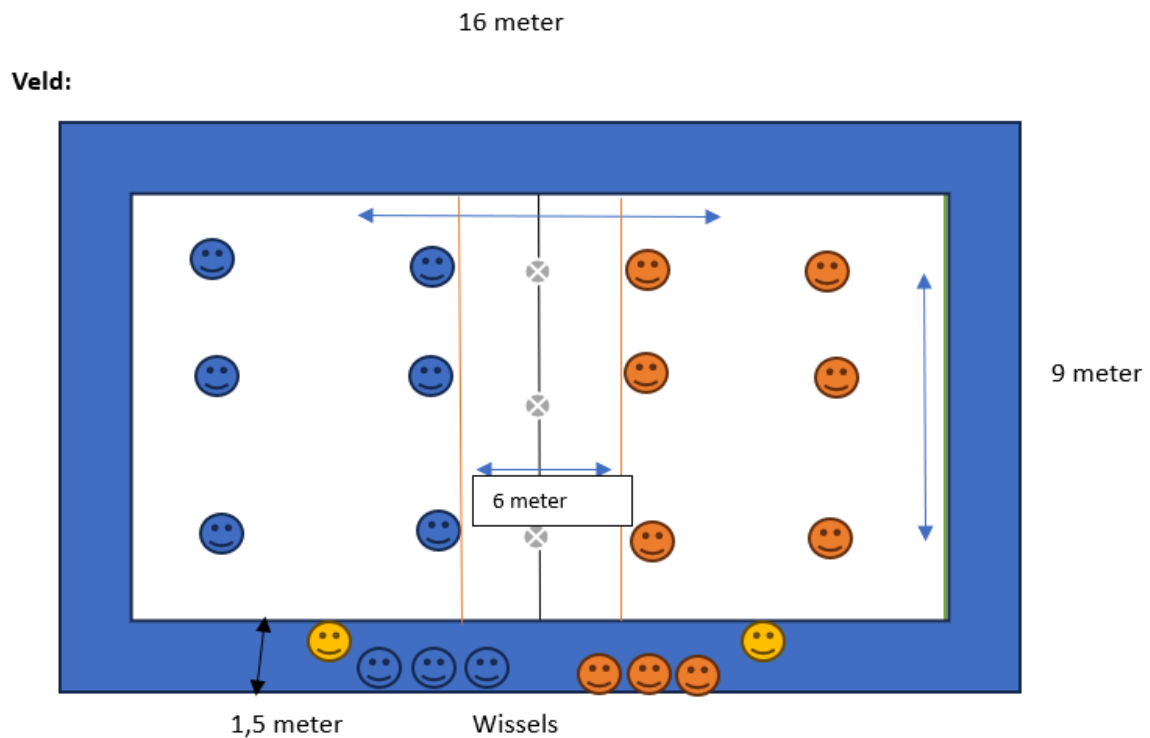


## Spelregels DODGEBAL (gr 5/6) (middagprogramma)

versie 2026

### Doel van het spel:

Het spel wordt door 2 teams van 6 tegen elkaar gespeeld waarbij ze proberen elkaar af te gooien of te voorkomen dat ze geraakt worden. Het team met de minste punten wint.



### Speelveld:

Het speelveld is totaal 16 meter lang met uitloop aan beide kanten van 1,5 meter en 9 meter breed met 1,5 meter uitloop. De wissels staan buiten het veld tussen de 1,5 meter in. Toeschouwers staan altijd buiten het gehele veld. Als afbakening wil je goaltje neerzetten achter de velden, zodat de ballen niet doorschieten.

### Materiaal:

- 3 trefballen <https://www.bronsport.nl/guta-foambal-met-huid-16-cm.html>
- Pionnen in linten om veld aan te duiden.

### Speelduur:

De wedstrijd duurt 10 minuten. Er wordt niet van helft gewisseld. Er is een centrale tijdwaarneming. Tussen de wedstrijden is geen pauze. De volgende wedstrijd begint dus eigenlijk gelijk met het eindsignaal van de voorgaande wedstrijd.

### **Spelbedoeling:**

Het spel start met alle kinderen op de achterlijn van het speelveld.

De scheidsrechter fluit en het team probeert zoveel mogelijk ballen te pakken en terug te brengen naar de startlijn (3 meterlijn).

Daarna begint het spel. Je mag lopen met de bal en je moet iemand van de tegenpartij af gooien. Wanneer je afgegooid wordt, ga je eruit en zet je een punt op het scorebord voor jouw team erbij. Je houdt dus je eigen minpunten bij. (Het doel is dus, niet of zo weinig mogelijk afgegooid worden en je punten laag houden. Want het team met de minste punten wint.)

Ben je af dan sluit je achteraan in de rij en de voorste in de rij komt weer het veld in. Zo loopt het spel door tot het tijd is. Dan wordt er gekeken wie de minste punten heeft en die wint.

### **Spelregels:**

- Je mag lopen met de bal
- Je mag met de bal een andere bal tegenhouden, mocht je de bal willen tegenhouden met jouw bal maar hij valt daardoor uit je handen op de grond ben je als nog af.
- Jouw hele lichaam is af inclusief haar en hoofd.
- Je moet altijd binnen het veld blijven. Kom je buiten het veld ben je af. Er is 1 uitzondering: als je de bal wil pakken die buiten het veld ligt dan mag je er wel buiten komen.
- Wanneer je de bal gooit terwijl je over de middenlijn staat, telt het punt niet.
- Pas als de persoon die af is eruit is mag er weer een nieuwe in. De speler die af is, telt eerst een punt bij op het scorebord. De nieuwe speler komt van achter de 3 meter lijn binnen het veld en mag dan gelijk worden afgegooid.
- Je bent af als de scheidsrechter fluit die aan jouw kant staat.
- Er wordt altijd geluisterd naar de scheids. Mocht een kind niet luisteren naar de scheids kan dit ertoe lijden dat het kind de wedstrijd niet verder meer mag spelen en er een wissel in zijn plaats komt. Verder kan onsportief gedrag of praten tegen de scheids er ook toe lijden, dat het kind niet meer mag deelnemen aan de wedstrijd.
- Als alle ballen in het bezit zijn van één team, moet er één bal binnen 5 seconden naar de andere kant. Dit wordt hardop afgeteld door de scheidsrechter. Lukt dit niet binnen de 5 seconden dan is het 3 punten voor de tegenpartij
- Ieder team heeft een eigen scheidsrechter. Deze staat aan de zijde van dit team.
- Bij het team zonder wissels, dan is het eruit, punt op het scorebord zetten, pion aantikken en weer terug het veld in.

### **Team te laat**

Wanneer een team niet aanwezig is na het wisselsignaal gaat de volgende strafregel in:

- Aanwezig binnen 2 minuten na het wisselsignaal. Het team start met (een) tegendoelpunt(en) (dodgebal 5, tjoekbal 5, matbal 5, lijnbal 2, touch-rugby 5)
- Aanwezig na 2 minuten na het wisselsignaal. De wedstrijd is verloren met een vastgestelde score (dodgebal 10-0, tjoekbal 10-0, matbal 10-0, lijnbal 5-0, touch-rugby 10-0).